

Ловись рыбка

Игра для ловких рыбаков!
Веселая рыбалка, на которой нужно внимательно следить за старыми галошами на дне реки.

Возраст: от 5 лет

Игроки: 2-4

Продолжительность: 15 минут

Содержимое: 1 фигурка рыбка, 1 кубик, составное поле-пазл, 36 фишек



Цель игры:

Поймать как можно больше рыбок, при этом не задевая старых галош на дне.

Ход игры:

36 фишек перемешиваются и кладутся на середину поля чайками вверх. Фигурка рыбака ставится на одного из пяти нарисованных рыбаков на игровом поле. Играют по часовой стрелке. Игроки по очереди бросают кубик и передвигают фигурку на столько шагов вперед, сколько выпало на кубике.

Если выпадает **Гроза**, то ход переходит к следующему игроку.

Игрок, чья фигурка вошло в игру становится на нарисованную лодку с рыбаком, переворачивает 1 фишку и показывает ее остальным:

1. Если выпала **«водоноска»**: не повезло! Положите фишку обратно в море картинкой вниз.
2. Если выпала **«рыбка»** с номиналом от 1 до 6: игрок кладет эту фишку перед собой картинкой вниз. Bravo! Это удачная рыбалка! Ход переходит к следующему игроку.
3. Если выпала **«галоша»**: игрок кладет ее перед собой картинкой вниз. И ход переходит к другому игроку.
4. Если выпала **«акула»**: Игрок кладет ее перед собой картинкой вверх. Ход переходит к другому игроку. В этом раунде тот игрок, у которого акула, не бросает кубик. Вместо этого, когда до него дойдет черед, игрок кладет свою акулу обратно в море картинкой вниз, перемешав при этом все фишки.

У игрока, чья фигурка попала на лодку с рыбкой, есть три возможности:

- Отнимать: игрок забирает фишку у другого и кладет ее картинкой вниз в море (на середину поля). Эта фишка может быть увидена противниками до того, как она вернется в море.

Честная игра: игрок не забирает фишку у другого игрока, если у того фишек меньше.

- Обменять: Игрок может обменять фишку с меньшим количеством очков или избавиться от старой галоши. Для этого игрок выбирает одну из своих фишек и меняется на другую у любого из игроков.

- ничего не делать: игрок, которому не интересен ни первый, ни второй вариант, продолжает играть дальше.

Внимание: Каждый игрок может, если захочет, посмотреть очки своей пойманной рыбки, но не меняя положения остальных фишек, чтобы не сбить других игроков.

Конец игры:

Рыбалка заканчивается, когда один из игроков:

- поймал 13ю фишку (если играют 2 игрока)
- поймал 9ю фишку (если играют 3 игрока)
- поймал 7ю фишку (если играют 4 игрока).

Теперь нужно подсчитать очки. Каждый игрок подсчитывает очки своих фишек. Побеждает тот, у кого очков больше.

Победитель?

Побеждает тот, кто набрал максимальное количество очков. Если одновременно у нескольких игроков одинаковое количество очков, побеждает тот, у кого больше рыбок.